

แบบประเมินการอำนวยการยุทธ์ ด้านการเคลื่อนกำลัง และการดำเนินกลยุทธ์ (Operational Movement and Maneuver)

การเคลื่อนย้ายและการดำเนินกลยุทธ์ (Operational Movement and Maneuver) ครอบคลุมถึงการจัดวางกำลังรวบรวมเพื่อปฏิบัติการ โดยมุ่งเน้นการสร้างควมได้เปรียบทางด้านตำแหน่ง หรือความเหนือกว่าด้านข้อมูลข่าวสาร ในทุกสภาวะความขัดแย้ง และเป็นการขยายผลจากความสำเร็จทางยุทธวิธีเพื่อบรรลุวัตถุประสงค์ในระดับยุทธการและยุทธศาสตร์ โดยมีการแบ่งการปฏิบัติออกเป็นสองลักษณะหลักคือ:

๑. การเคลื่อนย้าย (Movement): คือการส่งกำลังหรือยุทธโธปกรณ์เข้าสู่พื้นที่ปฏิบัติการ (OA) และการเปลี่ยนตำแหน่งภายในพื้นที่โดยที่ "ไม่คาดว่าจะมีการปะทะ" กับข้าศึก

๒. การดำเนินกลยุทธ์ (Maneuver): คือการใช้กำลังเพื่อวัตถุประสงค์ในทางรุกหรือทางรับ ในขณะที่ "มีการปะทะ หรือคาดว่าจะมีการปะทะ" กับข้าศึก เพื่อช่วงชิงตำแหน่งที่ได้เปรียบ

วัตถุประสงค์ (Purpose)

วัตถุประสงค์หลักของการดำเนินกลยุทธ์คือการทำให้ข้าศึกตกอยู่ในสภาวะเสียเปรียบ โดยมีเป้าหมายที่สำคัญ คือ

- การทำให้ข้าศึกหมดขีดความสามารถในการต่อต้าน: ผ่านการทำลายขวัญกำลังใจ และความเป็นปึกแผ่นทางกายภาพ (Physical Cohesion) ของข้าศึก เพื่อให้ข้าศึกไม่สามารถทำการรบได้อย่างเป็นระบบ
- การเข้าควบคุมพื้นที่และจุดยุทธศาสตร์: มุ่งเน้นการดำเนินกลยุทธ์เข้าสู่ จุดชี้ขาด (Decisive Point) หรือ จุดศูนย์กลาง (Center of Gravity) ของข้าศึก เพื่อทำลายความสมบูรณ์ของระบบป้องกันหรือขีดความสามารถในการรุกของข้าศึก
- การสร้างสภาวะเกือกูลในการรบ: เพื่อควบคุมเงื่อนไขการรบทั้งในด้านเวลาและสถานที่ รวมถึงการใช้ประโยชน์จากสถานการณ์ที่เกิดขึ้นเพื่อสร้างความประหลาดใจ (Surprise) และสร้างแรงขับเคลื่อนทางกายภาพ (Physical Momentum) ต่อข้าศึกอย่างต่อเนื่อง

แบบประเมินการอำนวยความสะดวกด้านการเคลื่อนกำลัง และการดำเนินกลยุทธ์ (Operational Movement and Maneuver)						
ลำดับ	หัวข้อประเมิน	บกพร่อง	ควรปรับปรุง	ตามมาตรฐาน	ดี	ดีมาก
๑	การดำเนินกลยุทธ์ มุ่งเน้นไปที่เป้าหมายที่มีความคุ้มค่าสูง (HPT) หรือ องค์ประกอบอื่น ๆ เพื่อทำลายจุดศูนย์ ดุลของข้าศึกตามการ วิเคราะห์	ไม่มีการกำหนด แนวทางดำเนินกล ยุทธ์ที่ชัดเจน ดำเนิน กลยุทธ์โดยไร้ทิศทาง ไม่สามารถแยกแยะ หรือเข้าถึง HPT/COG ได้ อัตราความสูญเสีย ของฝ่ายเราสูงกว่า ความเสียหายที่เกิด กับ HPT ของข้าศึก	มีการดำเนินกลยุทธ์ ต่อ HPT บ้างแต่ขาด ความต่อเนื่อง หรือไม่ ส่งผลกระทบต่อ COG โดยรวม สามารถทำลาย HPT ได้เพียง ๒๐ - ๔๐% และไม่สามารถ ชัดขวางการดำเนินกล ยุทธ์หลักของข้าศึกได้	มีการวิเคราะห์และ วางแผนโจมตี HPT อย่างเป็นระบบตาม ขั้นตอนการกำหนด เป้าหมายสำคัญ ทำลาย HPT หรือ เป้าหมายชี้ขาดได้ มากกว่า ๕๐% ตาม แผนที่วางไว้	การดำเนินกลยุทธ์มี ความแม่นยำสูง บีบ บังคับให้ข้าศึกต้อง สละวัตถุประสงค์ทาง ยุทธศาสตร์ จุดศูนย์ดุล ของข้าศึก ถูกทำให้ไร้สภาพ มากกว่า ๗๕%	สามารถทำลาย องค์ประกอบสำคัญ ของ COG ได้อย่าง เบ็ดเสร็จ สร้างภาวะ อัมพาตให้กับข้าศึก ทำลาย/สร้างความ เสียหายต่อ HPT ได้ มากกว่า ๘๐% ของ เป้าหมายทั้งหมด
๒	การเคลื่อนกำลัง และการดำเนินกล ยุทธ์มุ่งเน้นการ ปฏิบัติเพื่อเข้าสู่จุดชี้ ขาด (DP) ตาม เส้นแนวการยุทธ์ที่ได้ กำหนดไว้	ไม่มีการกำหนด แนวทางดำเนินกล ยุทธ์ที่ชัดเจน ไม่ สามารถเข้าสู่ DP สำคัญได้ และ แผนการเคลื่อนที่ถูก ข้าศึกสกัดกั้นจน สูญเสียโมเมนตัม	มีการกำหนดแนวทาง ดำเนินกลยุทธ์ เข้าสู่ DP ได้บ้างแต่ล่าช้า กว่าแผน หรือการลง ไม่แนบเนียนพอจน ข้าศึกจับพิกัดได้	ดำเนินการตาม เส้นแนวการยุทธ์ได้ อย่างชัดเจน มีการใช้ การซ่อนพรางเพื่อลด การตรวจการณ์ของ ข้าศึก	สามารถรวมกำลัง ณ จุดชี้ขาดได้ก่อนที่ ข้าศึกจะตรวจพบ และรักษาระยะเอื้อม ทางยุทธการไว้ได้ ตลอด	เข้าสู่ DP ต่างๆ ได้ ตามกำหนดเวลา และ การลง ส่งผลให้ ข้าศึกเคลื่อนย้าย กำลังหลักผิดทิศทาง ข้าศึกปรับเปลี่ยน กำลังสำรองหรือการ ยิงสนับสนุนตามการ ลงของเรา

๓	<p>ความเชื่อมต่อระหว่างการดำเนินกลยุทธ์ และการดำเนินการตามฟังก์ชันอื่น ๆ เช่น การยิง และการข่าว มีการสร้างโอกาส ที่มีความสอดคล้องกัน</p>	<p>ไม่มีการกำหนดความสอดคล้องระหว่างการดำเนินกลยุทธ์ เคลื่อนกำลัง และการปฏิบัติ ด้านอื่น ต่างหน่วย ปฏิบัติงานแยกส่วนกัน การดำเนินกลยุทธ์ถูกขัดขวางจากระบบป้องกันข้าศึกที่ยังไม่ถูกทำลาย</p> <p>การดำเนินกลยุทธ์ถูกขัดขวางมากกว่า ๕๐%</p>	<p>มีการกำหนดแนวทางการความสอดคล้องบ้าง แต่ไม่เป็นระบบ การดำเนินกลยุทธ์มักต้องหยุดรอการยืนยัน เป้าหมาย หรือการร้องขอการยิง</p> <p>การดำเนินกลยุทธ์หยุดชะงักหรือต้องแก้ไขแผนระหว่าง ๒๐ - ๔๐% เนื่องจากขาดการประสานงาน</p>	<p>การข่าว สามารถชี้เป้าเพื่อให้ส่วนยิงทำลายระบบ A2/AD ของข้าศึกได้ สอดคล้องกับการเคลื่อนกำลัง</p> <p>เป้าหมายที่มีความคุ้มค่าสูง (HPT) มากกว่า ๗๐% ถูกทำลายหรือระงับขีดความสามารถก่อนที่ กำลังหลักจะเข้าสู่ระยะยิงของข้าศึก</p>	<p>มีการใช้ตารางประสานสอดคล้อง (Synchronization Matrix) ที่ระบุเวลาและสถานที่ชัดเจนระหว่างหน่วยดำเนินกลยุทธ์และส่วนยิง</p> <p>หน่วยรองได้รับตารางประสานสอดคล้องล่วงหน้าก่อนการปฏิบัติและมีการดำเนินการตามตารางนั้นอย่างเคร่งครัด</p>	<p>เกิดการประสานสอดคล้อง (Synergy) สมบูรณ์แบบ ข้าศึกถูกตรึงหรือทำลายด้วยการยิงทันทีที่ตรวจพบ เพื่อเปิดทางให้ดำเนินกลยุทธ์ได้อย่างไร้รอยต่อ</p> <p>การดำเนินกลยุทธ์ไม่มีความล่าช้า หรือไม่ต้องแก้ไขแผน เนื่องจากขาดการยิงสนับสนุนหรือการข่าวที่ชัดเจน</p>
๔	<p>การกำหนดความเร็ว (Tempo) และทิศทางในการดำเนินกลยุทธ์ บีบบังคับให้ข้าศึกต้องตอบสนองหรืออยู่ในสถานะที่เสียเปรียบ</p>	<p>สูญเสียจังหวะการรุก และต้องเปลี่ยนเป็นฝ่ายตั้งรับ</p> <p>ข้าศึกเป็นผู้ควบคุมจังหวะการยุทธ์และทิศทางการดำเนินกลยุทธ์</p>	<p>รักษาความเร็วได้ระดับหนึ่ง แต่ทิศทางเริ่มคาดเดาได้ง่าย ทำให้ข้าศึกสามารถจัดระเบียบการป้องกันใหม่ได้ทัน</p>	<p>สามารถกำหนดจังหวะการยุทธ์ (Tempo) ที่ทำให้ข้าศึกต้องสละแนวทางการปฏิบัติ (COA) เดิมของตน</p>	<p>ความเร็วในการเคลื่อนที่ และการเข้าถึงตำบลที่สำคัญเหนือกว่าข้าศึกอย่างชัดเจน สามารถเข้าถึงจุดชี้ขาดได้ก่อนที่ข้าศึกจะตอบโต้ทัน</p>	<p>รักษาจังหวะรุก (Momentum) ได้อย่างต่อเนื่องจนข้าศึกเกิดภาวะอัมพาตทางการตัดสินใจ และบีบให้ข้าศึกต้องเคลื่อนย้ายกำลังหลักไปผิดทิศทางทั้งหมด</p>

๕	การดำเนินกลยุทธ์และการเคลื่อนกำลังที่มีความสอดคล้องกับการดำรงไว้ และการขยายระยะการเอื้อมถึงทางยุทธการ	กำลังรบถึงจุดผกผันทางการรบ อย่างรวดเร็ว ไม่สามารถดำเนินกลยุทธ์ต่อได้ เนื่องจากขาดแคลนเชื้อเพลิง กระสุน หรือเส้นทางคมนาคม ถูกตัดขาด	เกิดปัญหาด้านการดำรงความต่อเนื่อง กำลังรบเริ่มชะลอตัวลงเนื่องจากต้องรอการส่งกำลังเพิ่มเติม หรือรอการซ่อมบำรุง	ปริมาณยุทธโศปกรณ์และ สป. อยู่ในตำแหน่งที่เหมาะสม และพร้อมใช้งานตามวงรอบการส่งกำลัง	มีการจัดตั้งและป้องกันเส้นทางคมนาคม (LOC) อย่างเข้มแข็ง ทำให้ สป. ไหลเวียนสู่แนวหน้าได้อย่างต่อเนื่อง	สามารถขยายระยะเอื้อมได้เกินกว่าขีดความสามารถปกติ ผ่านการใช้ฐานลอยน้ำ (Sea Basing) หรือการใช้หน่วยพิเศษเปิดพื้นที่สนับสนุนใหม่
๖	การดำเนินการเพื่อสร้างความคล่องตัวในการเคลื่อนกำลัง และการดำเนินกลยุทธ์ และการลดความคล่องตัวของฝ่ายตรงข้าม	กองกำลังถูกขัดขวางโดยสิ่งกีดขวางที่คาดการณ์ได้ และข้าศึกสามารถดำเนินกลยุทธ์เข้าสู่จุดชี้ขาดได้โดยไม่มีการต้านทาน	การสนับสนุนความคล่องตัวเป็นไปในลักษณะตั้งรับ (Reactive) สิ่งกีดขวางที่ฝ่ายเราวางไว้ไม่สามารถหยุดข้าศึกได้นานพอ	มีแผนการเจาะช่อง (Breaching) และการข้ามเครื่องกีดขวางที่ชัดเจน และมีการใช้มาตรการปิดล้อมหรือคว่ำบาตรเพื่อสกัดกั้นข้าศึก	มีการจัดเตรียมทรัพยากรสนับสนุนความคล่องตัว เช่น การเตรียมกำลัง MCM ล่วงหน้า แผนการวางสิ่งกีดขวางสอดคล้องกับการยิงสนับสนุน	มีการบูรณาการวางแผนหน่วยช่างและหน่วยต่อต้านทุ่นระเบิด (MCM) เข้ากับส่วนหลักได้อย่างสมบูรณ์ ข้าศึกถูกบังคับให้เข้าสู่พื้นที่สังหารตามแผน
๗	การจัดการพื้นที่ปฏิบัติการ (Waterspace Management & Airspace Control) ไม่ให้เกิดความซ้อนทับหรือกีดขวางกันเอง	ไม่มีการจัดการพื้นที่ปฏิบัติการอย่างเป็นระบบ กองเรือและอากาศยานรบ ขัดขวางเส้นทางการปฏิบัติของกันเอง	มีการจัดการพื้นที่แต่ขาดการปรับปรุงตามสถานการณ์จริง เกิดเหตุความล่าช้าในการอนุมัติใช้พื้นที่ เนื่องจากแผนซ้อนทับกัน	มีแผนการจัดการพื้นที่ใต้น้ำ (WSM) และการควบคุมห้วงอากาศตามหลักนิยม มีการใช้มาตรการประสานการยิงสนับสนุน เพื่อความปลอดภัย	มีการประกาศพื้นที่ห้ามโจมตี (NOTACK) และเขตควบคุมอากาศ (ROZ) ที่ชัดเจนและทันสมัยตลอดเวลา	บูรณาการภาพสถานการณ์ร่วม (COP) ได้สมบูรณ์แบบ ไม่เกิดความซ้ำซ้อนในพื้นที่รับผิดชอบ และการใช้พื้นที่อากาศ/ใต้น้ำมีประสิทธิภาพสูงสุด